

REGULAMENTUL PROIECTULUI

PepinTEEN, 2021 - 2023

Secțiunea 1. Organizatorul

Organizatorul Proiectului PepinTEEN, ediția 4 (denumit în continuare generic „Proiectul”) este Asociația Școala de Valori (denumit în continuare generic „Organizatorul”) cu sediul în București, sector 2, sos. Pipera 50A, Cod Unic de Înregistrare 26781002 reprezentată legal prin Elena Vasilica - Vicepreședinte.

Organizatorul se va ocupa de administrarea proiectului, de înscrierea participanților în competiție, comunicarea cu participanții, organizarea și livrarea sesiunilor de pe parcursul proiectului (împreună cu sponsorul proiectului ING Tech Romania), construirea comunității de proiect și amenajarea celor 4 hub-uri educaționale.

Prelucrarea datelor în vederea desfășurării proiectului este efectuată în conformitate cu prevederile Legii 190/2018 privind măsuri de punere în aplicare a Regulamentului (UE) 2016/679 al Parlamentului European și al Consiliului din 27 aprilie 2016 privind protecția persoanelor fizice în ceea ce privește prelucrarea datelor cu caracter personal și privind libera circulație a acestor date și de abrogare a Directivei 95/46/CE (Regulamentul general privind protecția datelor).

Proiectul se va derula conform prevederilor prezentului Regulament, obligatoriu pentru toți participanții. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prevederile prezentului Regulament pe parcursul desfășurării proiectului și va aduce la cunoștința publicului modificările operate, prin publicarea acestora pe site-ul proiectului <https://scoaladevalori.ro/pepinteen/>

Secțiunea 2. Aria de Desfășurare a Proiectului

Proiectul este organizat și se desfășoară în format hibrid, cu activități ce se vor desfășura atât online, cât și offline. PepinTEEN are ca obiectiv principal pregătirea studenților și a adolescenților pentru a face față joburilor viitorului, echipându-i pe aceștia cu hard skills și soft skills prin crearea de contexte în care să inoveze și să experimenteze. Proiectul se desfășoară pe parcursul a trei etape:

Etapa 1: Participarea studenților la 12 ateliere pe tematici de soft skills, digital skills și



entrepreneurial skills.

Etapa 2: Amenejarea a 4 hub-uri educaționale, câte unul în fiecare oraș - Brașov, București, Cluj-Napoca și Iași. Fiecare dintre aceste hub-uri va fi gestionat de câte o echipă formată din 5 studenți, cu sprijinul Școlii de Valori și a ING Tech Romania.

Etapa 3: Livrarea de către echipele de studenți, alături de trainerii Școala de Valori și mentori ING Tech Romania unei serii de 12 ateliere pentru liceeni din cele 4 orașe: Brașov, București, Cluj-Napoca și Iași, pe tematici de soft skills și hard (IT) skills.

Secțiunea 3. Perioada de Desfășurare a Proiectului

Proiectul se va desfășura în perioada octombrie 2021 – iulie 2023.

Secțiunea 4. Dreptul de Participare

Proiectul se adresează tuturor tinerilor din rețeaua Școlii de Valori, dar și prieteni sau colegi ai acestora.

În proiectul PepinTEEN se urmărește înscrierea a unui număr total de 260 de participanți, adolescenți și studenți.

Înscrierea se va face în urma completării formularului de înscriere în proiect.

Secțiunea 5. Etapele Proiectului

Etapa 1 Perioada 2021	Activitate
Noiembrie - Decembrie	Înscrierea studenților în proiect
Decembrie	Semnarea contractelor de participare
Decembrie	Sesiuni online de Get to Know each other
Etapa 1 Perioada 2022	
Ianuarie - Mai	Livrarea celor 12 ateliere pentru studenți
Etapa 2	



Iunie - Iulie	Amenajarea și lansarea celor 4 hub-uri educaționale
Iunie - Iulie	Selecția echipelor de studenți bursieri pentru gestionarea hub-urilor.
Etapa 3 Perioada 2022	
August	Înscrierea adolescenților în proiect
Septembrie - Decembrie	Livrarea celor 12 ateliere adolescenților
Etapa 3 Perioada 2023	
Ianuarie - Mai	Livrarea celor 12 ateliere adolescenților
Iunie	Ceremonia de încheiere

*Perioadele setate în etapele proiectului pot suferi modificări.
Participanții vor primi agenda detaliată a fiecărei etape a proiectului după înscrierea în proiect.

Secțiunea 6. Mecanismul de Aplicare la Proiect

a) Pentru studenți:

Cei interesați de Proiect se pot înscrie completând formularul de înscriere accesibil de pe site-ul proiectului.

Vor fi disponibile 120 de locuri pentru participarea în proiect.

Participanții înscriși vor fi astfel grupați în echipe de câte 5 persoane, fiecare dintre aceștia având un rol bine definit în componența echipei. Rolurile în echipă sunt: Specialist IT, Comunicator, Inovator și Agregator.

Astfel, fiecare echipă va fi formată din: 2 Specialiști IT, 1 Comunicator, 1 Inovator, 1 Agregator. Ca urmare a structurii echipei, vor fi disponibile:

- 48 de locuri pentru Specialiștii IT;
- 24 de locuri pentru Comunicatori;
- 24 de locuri pentru Inovatori;
- 24 de locuri pentru Agregatori.

Conform răspunsurilor oferite în formularul de înscriere, participanții înscriși vor fi selectați până la ocuparea pozițiilor deschise pentru fiecare rol.

În cazul în care există mai mulți participanți potriviți pe același rol, decât poziții deschise, aceștia vor fi selectați în funcție de motivația de a participa în proiect.

IMPORTANT! Participanții se pot înscrie în proiect în echipe deja formate.

Astfel, un actual participant sau fost participant în proiectele Școlii de Valori, se poate înscrie în proiect cu o echipă deja formată, respectiv colegi/prieteni doritori să participe, care întrunesc caracteristicile rolurilor în echipă, prezentate pe site-ul proiectului. Este în responsabilitatea fiecărui participant care dorește să se înscrie împreună cu prietenii/colegii săi, să se asigure că aceștia își pot asuma rolurile desemnate în echipă.

În situația în care un participant se înscrie împreună cu alți colegi/prieteni, dar echipa sa nu este completă, Organizatorul își asumă responsabilitatea de alocarea echipei participanților înscriși până la ocuparea tuturor rolurilor deschise în echipă.

Este obligatorie participarea pe întreaga etapă I a proiectului între decembrie 2021 – mai 2021. Prin înscriere, participanții se angajează la implicarea în toate activitățile din cadrul proiectului: evenimentele online, atelierile din cadrul proiectului, întâlnirile cu echipa de proiect.

În situația neparticipării active în activitățile proiectului și neînsușirea rolului desemnat în echipă, participantul nu va primi diploma de participare.

În situația în care participantul renunță la implicarea proactivă în echipă pe parcursul desfășurării competiției, iar echipa sa este desemnată pentru gestionarea unui hub, acesta nu va beneficia de bursă.

Data limită de înscriere: 10 decembrie 2021, ora 23:59

Organizatorul nu își asumă responsabilitatea pentru aplicațiile care nu au fost trimise în termenul specificat.

Participanții vor fi anunțați prin email sau telefon, legat de acceptarea pentru a participa în proiect dacă îndeplinesc criteriile de eligibilitate și vor fi contactați telefonic de către Școala de Valori.

Tinerii înscriși pot cere informații suplimentare la adresa responsabilului de proiect madalina.tamas@scoaladevalori.ro și la numărul de telefon 0749537565, în zilele lucrătoare, între orele 9:00 -17:00.



Secțiunea 7. Criterii de Selecție

Selecția tinerilor aplicanți se va face pe baza următorului sistem :

- Formularul de înscriere trebuie să fie completat în întregime.
- Tinerii candidați trebuie să justifice dorința de a participa în proiect și rolul în care se regăsesc în echipă, în funcție de abilitățile și skill-urile personale.
- Tinerii aplicanți își asumă angajamentul și responsabilitatea de a participa la toate activitățile proiectului.

În situația în care numărul de participanți înscriși depășește numărul de poziții deschise pentru fiecare rol în echipă, respectiv 48 de Specialiști IT, 24 de Comunicatori, 24 de Inovatori și 24 de Agregatori, aplicanții vor fi selectați în funcție de:

1. Motivația intrinsecă de a participa în proiect.
2. Aptitudini și skill-uri care îi recomandă pentru participare.

b) Pentru adolescenți

!!! Mecanismul de aplicare la Proiect al adolescenților va fi făcut public, prin integrarea lui în regulamentul proiectului în iulie 2022, înaintea începerii perioadei de înscriere.

Secțiunea 8. Selectarea echipelor pentru etapele 2 – 3 ale proiectului

Concurenții și echipele formate vor fi punctați astfel:

Se vor acorda o serie de puncte, tip pendos, pe platforma <https://escoaladevalori.ro/>, de la momentul înscrierii în proiect până la ultima activitate a proiectului PepinTEEN. Fiecare echipă își poate verifica numărul de pendos cumulate pe platformă.



criterii	Punctaj maxim / echipă	Scor obținut / echipă
1. Punctaje echipă		
1.1. Înscrierea în proiect		
1.1.1. Înscrierea în proiect individual sau în grup (5p - mă înscriu singur(ă), 6p - mă înscriu cu un prieten/coleg, 7p - mă înscriu cu doi prieteni/colegi, 8p - mă înscriu cu trei prieteni/colegi, 9p - mă înscriu cu patru prieteni/colegi) *Mențiune: prietenii/colegii înscriși primesc fiecare câte 5 puncte pendo după înscrierea în proiect.	29p/echipă	
1.1.2. Fiecare concurent va primi 5 puncte, dacă se înscrie în primele 10 persoane din rolul pe care îl reprezintă. Astfel, primii 10 Comunicatori, primii 10 Agregatori, primii 10 Inovatori, primii 10 Specialiști IT vor primi fiecare câte 5 puncte.	25p	
1.1.3. Fiecare concurent primește 5 puncte pentru completarea profilului pe platformă.	25p	
1.2. Participarea la activitățile/cursurile proiectului *Se acordă 5p/persoană pentru înscrierea la fiecare activitate/curs a(l) proiectului *Se mai acordă 5p/persoană dacă a participat la activitate/atelier *Punctajul maxim/persoană pentru participarea la o activitate a proiectului este de 10p *Înscrierea la ateliere se face prin platformă (5 p/ persoană), iar înscrierea urmată de neparticipare atrage scăderea unui număr de 10p/ persoană.		
1.2.1. Sesiune online Get to Know Each Other	50p	
1.2.2. Atelier Online 1	50p	
1.2.3. Atelier Online 2	50p	
1.2.4. Atelier Online 3	50p	
1.2.5. Atelier Online 4	50p	
1.2.6. Atelier Online 5	50p	
1.2.7. Atelier Online 6	50p	
1.2.8. Atelier Offline 1	50p	
1.2.9. Atelier Offline 2	50p	
1.2. 10. Atelier Offline 3	50p	
1.2.11. Atelier Offline 4	50p	
1.2.12. Atelier Offline 5	50p	



1.2.13. Atelier Offline 6	50p	
1.2.14. Bonus participare în toate activitățile PepinTEEN	5p	
1.2.15. Pentru completarea unui formular de feedback (10p/persoană) *Punctajul maxim/echipă este în funcție de numărul formularelor de feedback oferite		
1.2.16. Pentru crearea unui logo pentru echipă, se acordă 2p fiecărui membru din echipă	10p	
1.2. 17. Pentru desemnarea unui lider de echipă, se acordă 2p fiecărui membru din echipă	10p	

*Acordarea punctelor pendo conform acestui Regulament, poate suferi modificări pe parcursul proiectului, modificări ce vor fi actualizate în prezentul Regulament.

**Comunicarea cu privire la acordarea punctajelor în cadrul platformei se va păstra de către liderul de echipă, în calitate de reprezentant al acesteia.

Toți participanții care finalizează etapa 1, dar nu trec în etapele 2 și 3 vor beneficia de certificate de participare.

Secțiunea 10. Angajamente, Confidențialitatea Datelor, Contribuții

Prin participarea la proiectul PepinTEEN, participanții confirmă cunoașterea prevederilor prezentului Regulament și își exprimă acordul în privința acestora. Participarea la acest Proiect implică obligativitatea respectării prevederilor prezentului Regulament.

Organizatorul garantează confidențialitatea datelor personale ale tuturor participanților la acest Proiect, colectarea datelor cu caracter personal menționate în fișa generală de date (Punctul I): nume, prenume, locul și data nașterii, adresa completă, nr. de telefon, adresa de e mail, fiind realizată exclusiv în scopul identificării exacte a participanților și a contactării acestora.

Participantul la Proiect, în calitate de persoană vizată, are, conform Legii 677/2001, următoarele drepturi: dreptul la informare (art. 12), dreptul la acces la date (art.13), dreptul la intervenție asupra datelor (art. 14), dreptul la opoziție (art. 15), dreptul de a nu fi supus unei decizii individuale (art. 14) și dreptul de a se adresa justiției (art. 18).

Participanții au dreptul de a obține, la cerere și în mod gratuit pentru o solicitare pe an, confirmarea faptului că datele care îi privesc sunt sau nu sunt prelucrate de acesta și au de asemenea, dreptul de a se opune în orice moment, din motive întemeiate și legitime legate de situația lor particulară, ca datele care îi vizează să facă obiectul unei prelucrări, cu excepția



cazurilor în care exista dispoziții legale contrare. Participanții au dreptul de a solicita, printr-o cerere scrisă adresată Organizatorului, ștergerea sau actualizarea datelor personale în conformitate cu prevederile Legii 677/2001. În vederea exercitării acestor drepturi, Participantul va transmite o cerere scrisă, datată și semnată către Asociația Școala de Valori, București ,sector 2, sos. Pipera 50A.

Secțiunea 11. Forța Majoră

Pentru scopul acestui Regulament, Forța Majoră înseamnă orice eveniment care nu poate fi controlat, remediat sau previzionat de către Organizator și a cărui apariție pune pe acesta din urmă în imposibilitatea de a-și îndeplini obligațiile asumate prin Regulament. În categoria acestor evenimente sunt incluse, fără a se limita la acestea: războaie, incendii, inundații, greve și blocaje, cutremure, alte catastrofe de orice fel, precum și orice reglementare care poate apărea ulterior intrării în vigoare a Contractului și care poate interzice sau modifica termenii Actului informativ, etc.

Dacă o situație de forță majoră, inclusiv imposibilitatea Organizatorului din motive independente de voința sa, împiedică sau întârzie total sau parțial executarea Regulamentului și continuarea Proiectului, Organizatorul va fi exonerat de răspunderea privind îndeplinirea obligațiilor sale pentru perioada în care această îndeplinire va fi împiedicată sau întârziată, conform art.1082 și 1083 Cod Civil. Dacă Organizatorul invocă forță majoră, este obligat să comunice participanților la proiect, în termen de 5 zile de la apariția cazului de forță majoră, existența acestuia.

Secțiunea 12. Litigii

În cazul unor litigii apărute între Organizator și participanții la Proiect, acestea vor fi soluționate pe cale amiabilă.

Dacă nu este posibilă rezolvarea litigiilor pe cale amiabilă, părțile implicate în litigiu vor înainta litigiul spre soluționare instanțelor competente române de la sediul Organizatorului.

Secțiunea 13. Regulamentul Proiectului

Regulamentul Proiectului PepinTEEN a fost publicat pe pagina de web:
<https://scoaladevalori.ro/pepinteen/>

