

REGULAMENTUL PROIECTULUI

MINDCRAFT ACADEMY, ediția I

Secțiunea 1. Organizatorul

Organizatorul **proiectului MINDCRAFT ACADEMY** (denumit în continuare generic „Proiectul”) este Asociația Școala de Valori (denumit în continuare generic „Organizatorul”) cu sediul în București, sector 2, sos. Pipera 50A, adresa de corespondență: str. Biruinței nr.18A, Sectorul 1, reprezentată prin Elena Vasilica - Vicepreședinte.

Proiectul este implementat de Școala de Valori, partener educațional în colaborare cu BRD, partener fondator.

Organizatorul se va ocupa de administrarea proiectului, de înscrierea și selectarea beneficiarilor în proiect și comunicarea cu participanții, livrarea activităților educaționale și formarea comunității de tineri. Prelucrarea datelor în vederea desfășurării proiectului este efectuată în conformitate cu prevederile Legii 190/2018 privind măsuri de punere în aplicare a Regulamentului (UE) 2016/679 al Parlamentului European și al Consiliului din 27 aprilie 2016 privind protecția persoanelor fizice în ceea ce privește prelucrarea datelor cu caracter personal și privind libera circulație a acestor date și de abrogare a Directivei 95/46/CE (Regulamentul general privind protecția datelor).

Proiectul se va derula conform prevederilor prezentului Regulament, obligatoriu pentru toți participanții. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prevederile prezentului Regulament pe parcursul desfășurării proiectului și va aduce la cunoștința publicului modificările operate, prin publicarea acestora pe site-ul: [MINDCRAFT ACADEMY](http://MINDCRAFT.ACADEMY).

Secțiunea 2. Aria de desfășurare a proiectului

Proiectul Mindcraft Academy are ca obiectiv crearea contextului de învățare prin care studenții pot relaționa cu profesioniști din diferite sfere de activitate, în scopul unei mai clare înțelegeri a traseului profesional care le poate pune în valoare competențele. Programul se desfășoară în 3 orașe: Cluj-Napoca, Iași și Constanța, și este o experiență de învățare, cu accent pe nevoi și dialog constant, pentru ca la final participanții să își dezvolte competențele secolului XXI, ceea ce înseamnă că vor fi pregătiți să facă față schimbărilor și transformărilor de pe piața muncii și din societate.

Toate activitățile proiectului vor fi organizate atât online, cât și pe offline, în toate cele trei orașe vizate. Organizatorul își asumă responsabilitatea de a anunța participanții despre modul de desfășurare al activităților - online și/sau offline.

Secțiunea 3. Perioada de desfășurare a proiectului

Proiectul se va desfășura în perioada noiembrie 2023 - iunie 2024.

Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica sau schimba parcursul derularii campaniei de promovare și înscriere, inclusiv perioada, în cazul ocupării locurilor targetate.

Secțiunea 4. Dreptul de participare

Proiectul se adresează studenților din anul 1, 2, 3, 4, licență și master, care studiază în centre universitare eligibile, din Cluj-Napoca, Iași și Constanța.

Înscrierea se va face în urma completării formularului de înscriere în limita celor 100 de locuri disponibile pentru fiecare ateliere cu prezență fizică.

Secțiunea 5. Etapele proiectului pentru cele 3 orașe:

Iași

- Meet-and-greet Minecraft Academy for students - 17.11.2023
- Webinarii live - 16.01.2024, 13.02.2024, 19.03.2024
- Works lounge -17 și 18 februarie 2024
- Eveniment Minecraft Academy community meeting - 24.03.2024.

Cluj-Napoca

- Meet-and-greet Minecraft Academy for students - 21.11.2023
- Webinarii live - 23.01.2024, 6.02.2024, 5.03.2024
- Works lounge -10 și 11 februarie 2024
- Eveniment Minecraft Academy community meeting - 10.03.2024.

Constanța

- Meet-and-greet Minecraft Academy for students - 23.11.2023
- Webinarii live - 30.01.2024, 20.02.2024, 2.04.2024
- Works lounge - 24 și 25 februarie 2024
- Eveniment Minecraft Academy community meeting - 7.04.2024.

Aceste date ar putea suferi modificări, despre acestea vor fi informați toți participanții.

Temele incluse în cadrul webinarilor vor fi următoarele:

- Cum arată startul pentru un tânăr în era digitală?
- Cum pot fi entry-level astăzi, super-angajat în viitor?
- Cum muncim într-o lume diversă, incluzivă și echitabilă?

Temele incluse în cadrul atelierelor, works lounge, vor fi următoarele:

- Reziliență și dezvoltare în condiții de incertitudine
- Cum să folosești tehnologia ca tool de dezvoltare (și) în carieră
- GRWM pentru joburile viitorului: învățare activă și problem solving
- Suntem pregătiți profesional pentru potențialul Artificial Intelligence?
- It's giving me: cum să faci alegeri potrivite cu banii tăi?
- Ce înseamnă să ai un job în banking? Tricks, treats, realities
- Antreprenor sau angajat - ce alegi pe termen lung?
- Intraprenariat și gândire laterală

Secțiunea 6. Mecanismul de aplicare la proiect

Cei interesați de Proiect se pot înscrie completând formularul de înscriere accesând link-ul:
<https://bit.ly/MinecraftAcademy>

Încurajăm participarea pe toata durata proiectului. Participarea și implicarea la toate activitățile proiectului va influența selecția la programul de internship.

Participanții vor fi anunțați prin email legat de acceptarea pentru a participa în proiect dacă îndeplinesc criteriile de eligibilitate și vor fi contactați telefonic de către Școala de Valori.

Secțiunea 7. Criterii de participare la ateliere

La ateliere vor putea participa toți tinerii care au completat formularul de înscriere și confirmă prezență. La finalul programului vor fi acordate certificate de participare tinerilor care s-au implicat la 80% din activitățile programului.

Secțiunea 8. Angajamente, Confidențialitatea Datelor, Contribuții

Prin participarea la proiect, participanții confirmă cunoașterea prevederilor prezentului Regulament și își exprimă acordul în privința acestora. Participarea la acest Proiect implică obligativitatea respectării prevederilor prezentului Regulament.

Participantul la Proiect, în calitate de persoană vizată, are, conform Legii 677/2001, următoarele drepturi: dreptul la informare (art. 12), dreptul la acces la date (art.13), dreptul la intervenție asupra datelor (art. 14), dreptul la opoziție (art. 15), dreptul de a nu fi supus unei decizii individuale (art. 14) și dreptul de a se adresa justiției (art. 18).

Participanții au dreptul de a obține, la cerere și în mod gratuit pentru o solicitare pe an, confirmarea faptului că datele care îi privesc sunt sau nu sunt prelucrate de acesta și au de asemenea, dreptul de a se opune în orice moment, din motive întemeiate și legitime legate de situația lor particulară, ca datele care îi vizează să facă obiectul unei prelucrări, cu excepția cazurilor în care exista dispoziții legale contrare. Participanții au dreptul de a solicita, printr-o cerere scrisă adresată Organizatorului, ștergerea sau actualizarea datelor personale în conformitate cu prevederile Legii 677/2001. În vederea exercitării acestor drepturi, Participantul va transmite o cerere scrisă, datată și semnată către Asociația Școala de Valori, la adresa str. Biruinței nr.18A, Sectorul 1.

Secțiunea 9. Forța Majoră

Pentru scopul acestui Regulament, Forța Majoră înseamnă orice eveniment care nu poate fi controlat, remediat sau previzionat de către Organizator și a cărui apariție pune pe acesta din urmă în imposibilitatea de a-și îndeplini obligațiile asumate prin Regulament. În categoria acestor evenimente sunt incluse, fără a se limita la acestea: războaie, incendii, inundații, greve și blocaje, cutremure, alte catastrofe de orice fel, precum și orice reglementare care poate apărea ulterior intrării în vigoare a Contractului și care poate interzice sau modifica termenii Actului informativ.

Dacă o situație de forță majoră, inclusiv imposibilitatea Organizatorului din motive independente de voința sa, împiedică sau întârzie total sau parțial executarea Regulamentului și continuarea Proiectului, Organizatorul va fi exonerat de răspunderea privind îndeplinirea obligațiilor sale pentru perioada în care această îndeplinire va fi împiedicată sau întârziată, conform art.1082 și 1083 Cod Civil. Dacă Organizatorul invocă forță majoră, este obligat să comunice participanților la proiect, în termen de 5 zile de la apariția cazului de forță majoră, existența acestuia.

Secțiunea 10. Litigii

În cazul unor litigii apărute între Organizator și participanții la Proiect, acestea vor fi soluționate pe cale amiabilă.

Dacă nu este posibilă rezolvarea litigiilor pe cale amiabilă, părțile implicate în litigiu vor înainta litigiul spre soluționare instanțelor competente române de la sediul Organizatorului.

Secțiunea 11. Regulamentul Proiectului

Regulamentul proiectului MINDCRAFT ACADEMY a fost publicat pe site-ul Școala de Valori.